

Objectifs pratiques

Cette formation permet de définir les enjeux et les techniques d'impression 3D, d'identifier les technologies possibles et les logiciels 3D les plus utilisés dans ce métier.

Programme

Présentation des technologies d'impression 3D

- D'où vient l'impression 3D ?
- Les normes en vigueur
- Identifier les imprimantes et leur fonctionnement
- Avantage et inconvénient de chaque matériel

Gestion de projet

- Estimer la conception et modélisation
- Prévoir les coût d'impression
- Estimer les temps d'impression

Modélisation avec Blender ou Sketchup

- Découverte de l'interface
- Les différents modes de modélisation 3D
- Les formats de fichiers
- Les volumes et les primitives

Mise en pratique

- Modélisation d'un objet simple
- Envisager l'orientation de l'objet
- Problématique des support
- Lancement d'impression simple

Préparer l'impression

- Paramétrer le fichier pour l'impression
- Paramétrage du slicer 3D via Répétier, Makerware, et Cura
- Export STL et vérification du fichier , test de fragilité de pièce
- Effectuer les vérifications sur l'imprimante et sur les softs

Fonctionnalités avancées

- Envisager l'orientation et l'échelle des pièces
- Précaution anti-warping
- Envisager l'assemblage de pièce



21 heures – 3 jours

09H30-13H00
14H00-17H30

Prix TTC

1 490 ,00 euros

Nombre de participants

3 au maximum

Lieu de la formation

1 rue de la fontaine 77700 SERRIS

Niveau requis

Avoir des notions de modélisation avec un logiciel grand public ou professionnel

Public concerné

Infographiste 2D , Infographiste 3D, designer, architecte, maquettiste, vidéaste, ou toute personne qui souhaite pratiquer l'impression-3D

Méthode pédagogique

3 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications